


OIM SIG : TP1


Prise en main de QGis

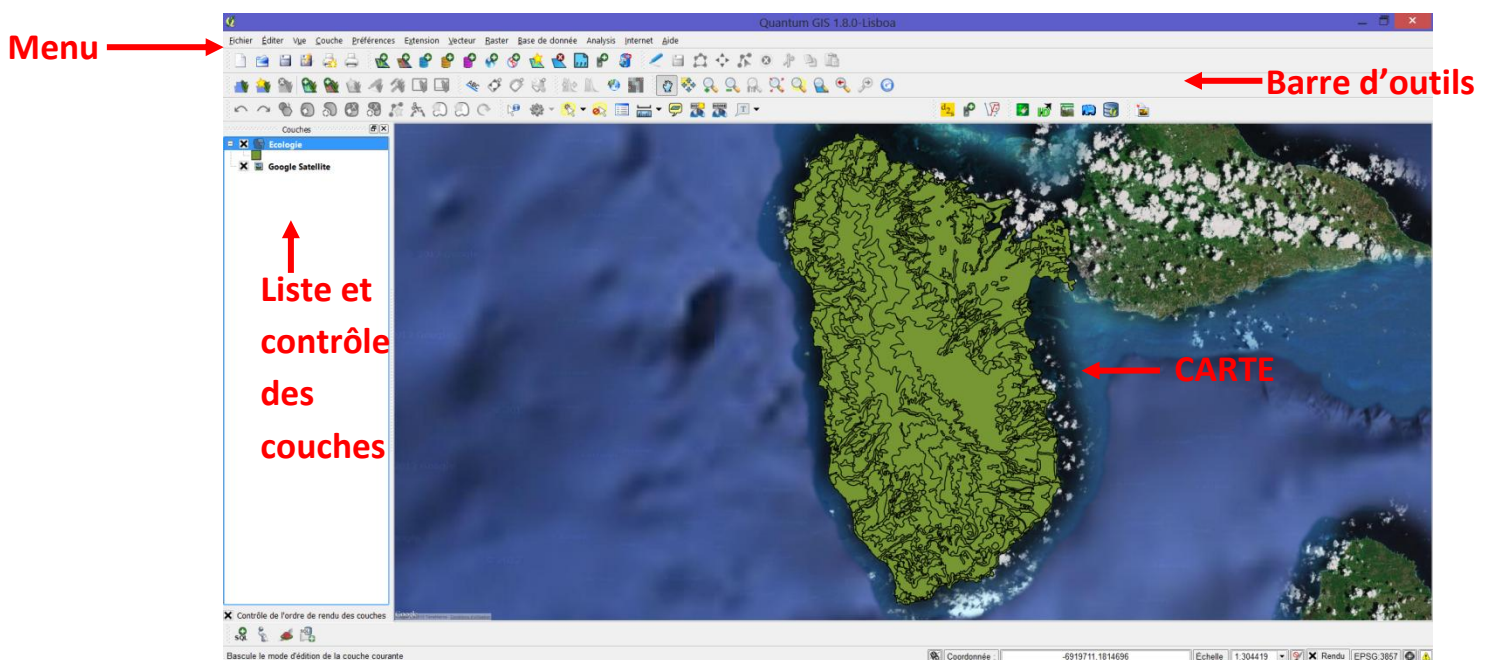
Récupérer les données à l'adresse suivante

<http://calamar.univ-ag.fr/uag/ufrsen/coursenligne/egrandch/sig/ls4/DataTP1LS4.zip>

Ouverture et visualisation des données

1. Lancer Qgis
2. Créer un nouveau projet (*Fichier/Nouveau Projet* ou **Ctrl+N** ou )
3. Afficher les images google satellite comme fond de carte (*Extension / OpenLayers plugin / affichage google satellite*)
4. Ouvrir la couche vecteur *ECOLOGIE_wgs84* (*Couche/Ajouter une couche vecteur* ou

Ctrl+Shift+v ou ) qui est au format *.shp* (format dit *shape* utilisé dans *ArcGIS*). La première vue affichée est une carte qui est une représentation graphique géo-référencée des données. La couche chargée est vectorielle ce qui signifie que vous pouvez interagir avec les données en les sélectionnant, en visualisant l'information tabulaire associée, etc.




5. Utiliser les différents outils de déplacement et de zoom sur la couche

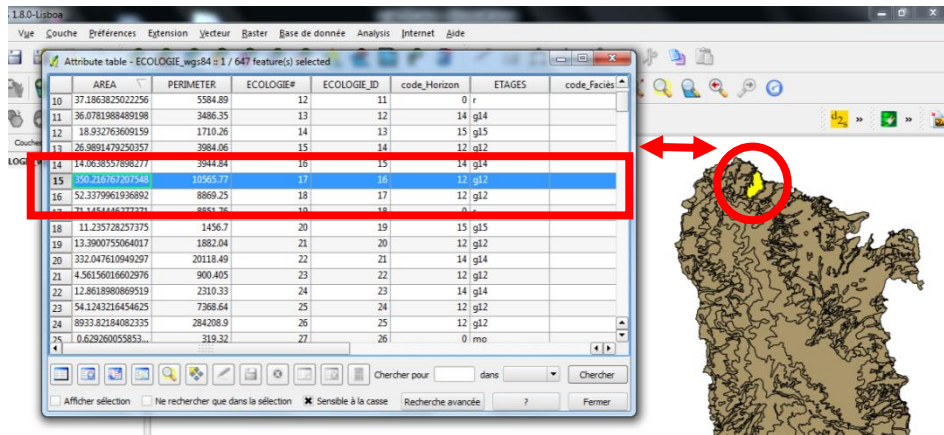


certain en combinaison avec les outils de

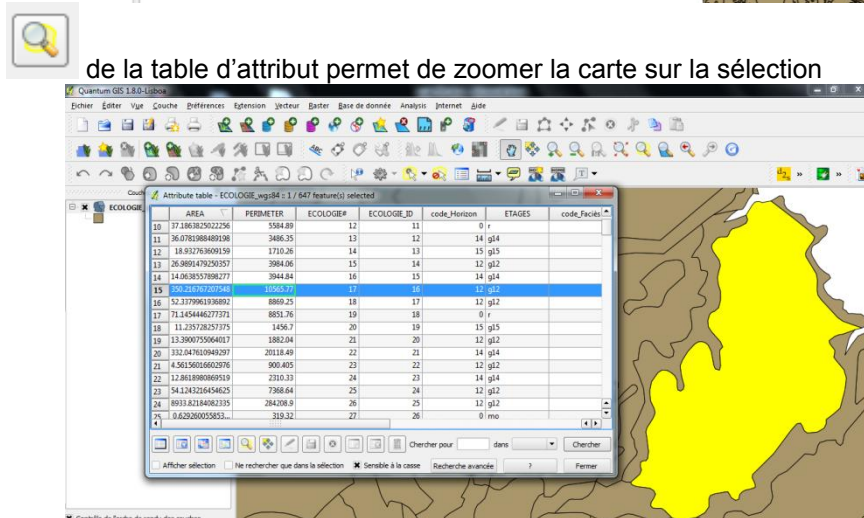
sélection



6. Consulter les informations disponibles sur les objets en utilisant . L'information affichée provient de la table d'attribut.
7. Afficher la table d'attribut : clic droit sur la couche (partie gauche), puis ouvrir la table d'attribut. Il y a correspondance entre la table d'attribut et la carte

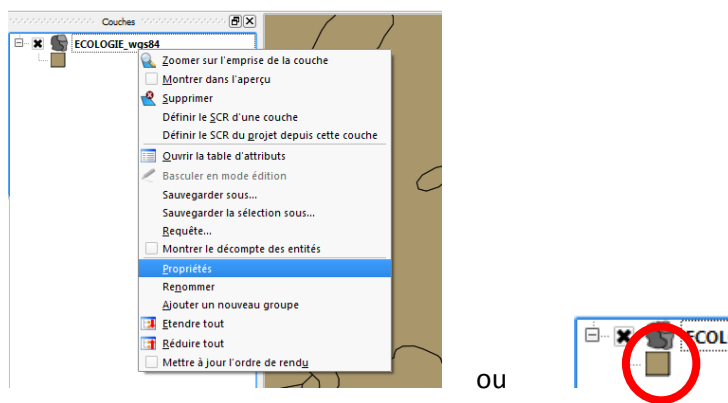


L'icône de la table d'attribut permet de zoomer la carte sur la sélection



Modification de l'affichage d'une couche

Pour accéder aux propriétés d'une couche et changer son affichage, faite un clic droit sur la couche puis sélectionnez *Propriétés* dans le menu ou alors faites un double clic sur le carré situé en dessous du nom de la couche.



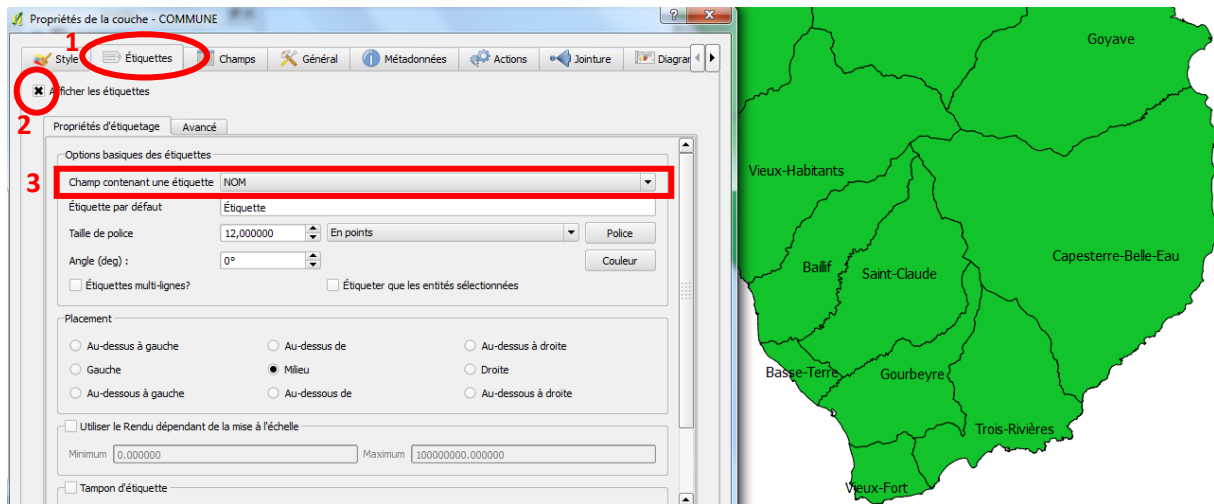
Vous pouvez alors changer le style d'affichage de la couche.


Pour masquer une couche il suffit de la décocher :



*couche masquée**couche affichée*

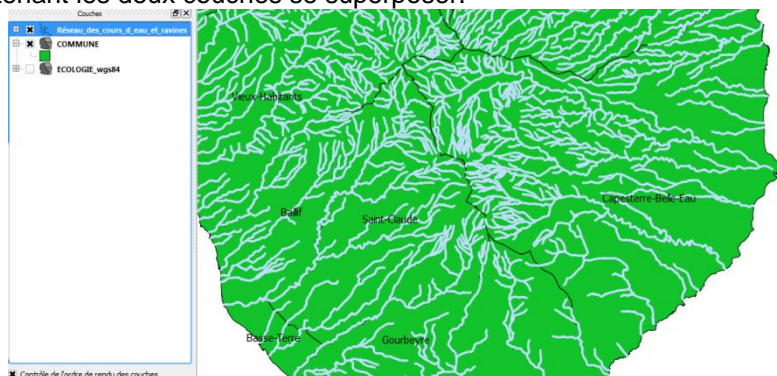
Pour afficher une étiquette sur les objets il suffit d'aller dans l'onglet **Étiquettes** des propriétés de la couche de cocher *Afficher les étiquettes* et de sélectionner le champ à afficher. Par exemple, en chargeant la couche vecteur **Commune** et en sélectionnant le nom comme étiquette on obtient l'affichage suivant.



Un autre moyen de gérer l'affichage des étiquettes est d'utiliser l'outil  qui propose une gestion plus « intelligente » avec par exemple la gestion des objets multiparties.

Changez le style d'affichage des bordures des communes.

Ouvrez la couche Réseau_des_cours_d'eau. Elle est ajoutée automatiquement à la carte courante. Vous voyez maintenant les deux couches se superposer.

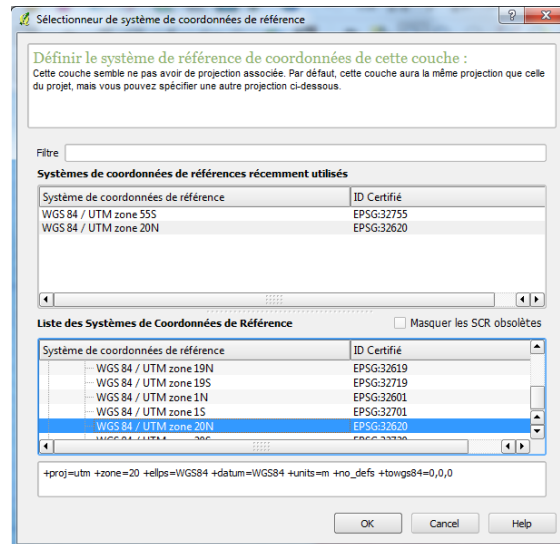


Ajout de cartes Raster

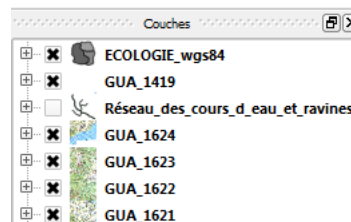


Utilisez l'icône ou **Ctrl+Shift+R** ou menu **Couche Ajouter une couche raster**

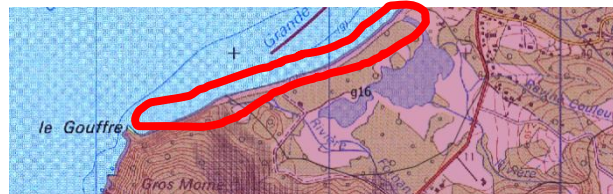
Sélectionnez toutes les images TIF du dossier carte et conservez le système de projection par défaut WGS84/UTM 20N



Afficher les couches d'information (cours d'eau, ...) par-dessus en déplaçant les couches (drag n drop) vers le haut dans le contrôle des couches.



Vérifiez la correspondance entre les couches raster et vecteur (Ecologie et cours d'eau)




Désactivez la carte écologique.



Ajoutez ensuite les lieux dits. L'affichage est fait sous forme points. Vérifiez la correspondance avec la localisation des lieux sur les fonds de carte. Pour cela vous pouvez modifier l'affichage des lieux dits pour qu'ils soient plus visible et afficher également le nom du lieu dit comme étiquette ou alors afficher l'information tabulaire d'un lieu dit sélectionné.

Saisie de données

Localisez des cours d'eau absent de la couche vecteur.

Pour ajouter des cours d'eau absent de la couche vecteur, procédez de la manière suivante.

Rendre éditable la couche en basculant en mode édition en allant dans le menu *Couche / Basculer en mode édition* puis en allant dans le menu *Edition* ou en cliquant sur .

possibilité d'ajouter  et sauvegarder  des données. Le type de données que l'on peut ajouter (point, ligne, polygone) dépend du type des objets de la couche que l'on édite. Vous aurez également à saisir les informations tabulaires associées aux objets ajoutés.